МІНІСТЕРСТВО ОСВІТИ І НАУКИ УКРАЇНИ

НАЦІОНАЛЬНОМУ УНІВЕРСИТЕТІ “ЛЬВІВСЬКА ПОЛІТЕХНІКА”

Кафедра систем штучного інтелекту

**Звіт по лабораторній роботі №2**

з дисципліни

“об'єктно орієнтоване програмування”

Виконав:

студент КН-111

Ткачук Орест

Викладач:

Грабовська Н.Р.

Львів – 2019 р.

**Зміст звіту**

1. Постановка завдання.

2. Результати роботи програми.

**Постановка завдання**

1. Розробити клас-контейнер, що ітерується для збереження початкових

даних Вашого варіанту завдання з попередньої роботи **(Прикладні**

**задачі. Список з 1-15 варіантів)** у вигляді **масиву рядків** з можливістю

додавання, видалення і зміни елементів.

2. В контейнері реалізувати та продемонструвати наступні методи:

○ String toString() повертає вміст контейнера у вигляді рядка;

○ void add(String string) додає вказаний елемент до кінця контейнеру;

○ void clear() видаляє всі елементи з контейнеру;

○ boolean remove(String string) видаляє перший випадок вказаного

елемента з контейнера;

○ Object[] toArray() повертає масив, що містить всі елементи у

контейнері;

○ int size() повертає кількість елементів у контейнері;

○ boolean contains(String string) повертає true , якщо контейнер містить

вказаний елемент;

○ boolean containsAll(Container container) повертає true , якщо

контейнер містить всі елементи з зазначеного у параметрах;

○ public Iterator<String> iterator() повертає ітератор відповідно до

Interface Iterable .

3. В класі ітератора відповідно до Interface Iterator реалізувати методи:

○ public boolean hasNext() ;

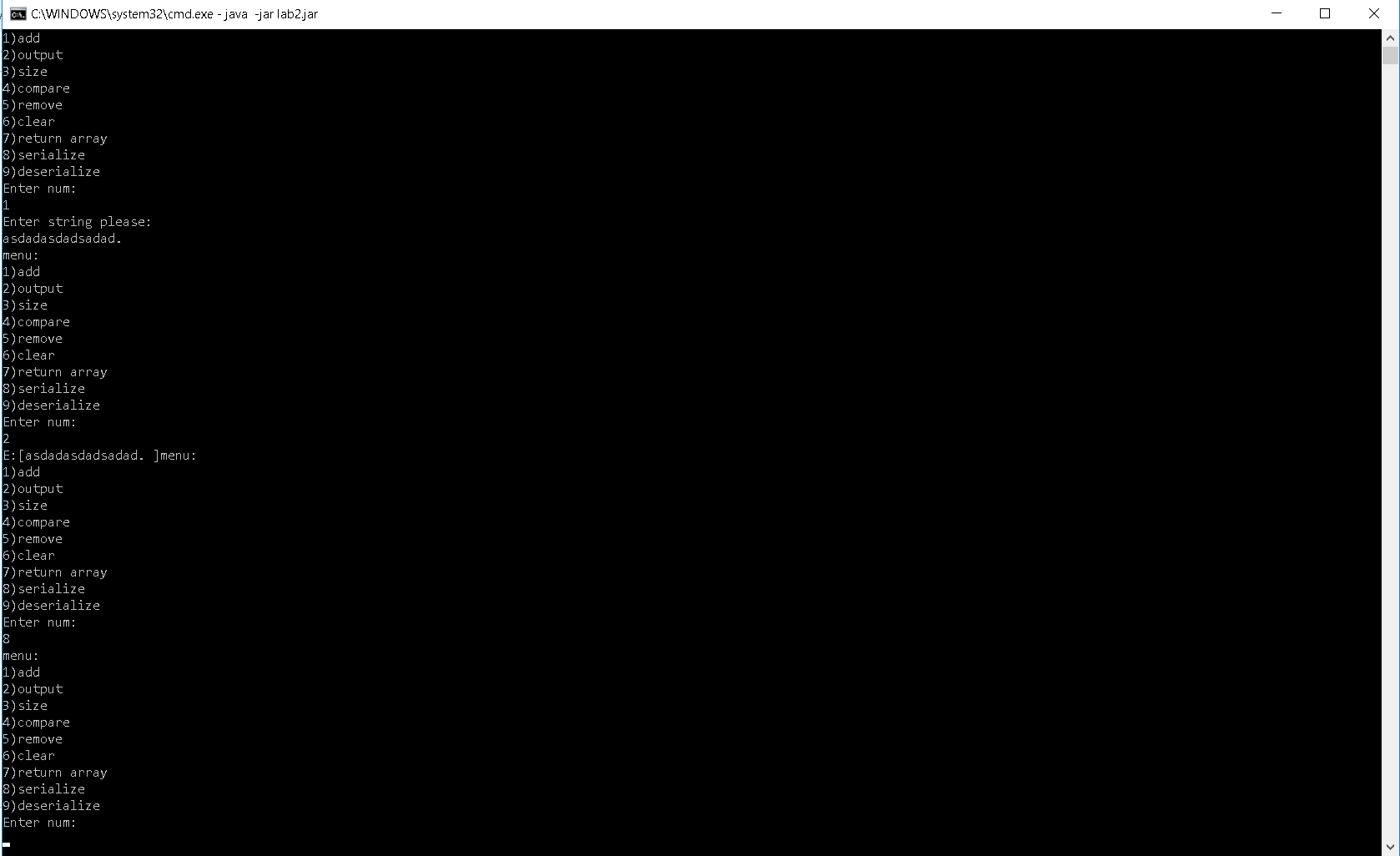
○ public String next() ;

○ public void remove() .

4. Продемонструвати роботу ітератора за допомогою циклів *while* и *for*

*each* .

**Результати роботи програми**

****